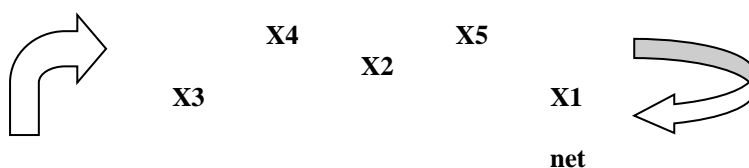


Spelregels netbaltornooi.

- De begeleidende coaches en medewerkers van een ploeg krijgen een plaats toegewezen rond het *eigen* terrein (waarin hun eigen ploeg speelt). NI. aan de zijde van de puntenteller en twee meter verwijderd van deze.
- De winnende ploeg is de ploeg die het meeste aantal sets heeft gewonnen. Wanneer er een gelijkspel is (door bv tijdsgebrek) zal er gekeken worden naar het aantal punten verschil waarmee gewonnen is en zullen die punten opgeteld worden per ploeg. Wie het meest aantal punten verschil heeft is gewonnen. Een ploeg krijgt een aantal punten achter haar naam per gewonnen set. bv. Set 1 : Ploeg 1 wint met 15 – 9 tegen ploeg 2, dan krijgt ploeg 1 zes punten achter haar naam. Set 2 : ploeg 1 verliest met 13 – 15 van ploeg 2, dan krijgt ploeg 2 twee punten achter haar naam. In set 3 moet de match worden stilgelegd omdat de tijdslimiet bereikt is en staat de stand 11 – 12 in het voordeel van ploeg 2, dan krijgt ploeg 2 één punt achter haar naam. Als we dan alle verschillen optellen dan zien we toch ploeg 1 winnen met 3 punten verschil, omdat ze met een groter aantal punten verschil gewonnen zijn in set 1.
- De scheidsrechter beslist en heeft het laatste woord.
- De niet spelende ploegen zorgen voor een scheidsrechter en puntenteller.
- Bij het doorschuiven van de posities moet altijd uitgegaan worden van de basisopstelling namelijk 3 spelers vooraan aan het net en twee achteraan, telkens tussen de 3 voorste gepositioneerd. Er moet dan met de klok mee gedraaid worden.. Bij het niet correct naleven van deze regel *kan* de scheids beslissen om een punt te geven aan de tegenpartij. DUS :



- De rolwagens moeten vastgezet worden en mogen niet bewegen tijdens het spel.
- In geval van vervanging mag enkel speler X5 vervangen worden en deze zal dan de positie van X1 innemen (dit gebeurt *voor* het fluitsignaal en *tijdens* het doorschuiven).
- Het terrein zal ongeveer een meter verlengd worden tov van vorig jaar, wat aanleiding zal geven tot handhaven van de basisopstelling zodat het doorschuifstelsel ook eenvoudiger zal verlopen (NI 5 meter breed op 8 meter in de lengterichting, dus elke helft is vijf op vier meter).
- De zittende houding moet bewaard blijven.
- Wanneer twee ploegen ingeschreven worden moet van in de voorrondes duidelijk zijn wie in een eerste en tweede ploeg speelt, dus volledig gescheiden van elkaar.
- Opstelling: twee stoelen vooraan, 1 stoel in het midden en 2 stoelen achteraan.
- De opslag mag enkel doorgaan na het fluitsignaal van de scheidsrechter.
- Tossen: welke ploeg start met opslag?
- Elk team bestaat uit 5 deelnemers.
- Onderhands opgeven van in het midden (bal mag net niet raken) tijdens het spel mag wel bovenhands over het net gespeeld worden en mag het net geraakt worden..
- Indien de bal op de grond valt:
 - bal geraakt met 1 hand: punt voor tegenpartij;
 - bal geraakt met 2 handen: we spelen verder bij de bewoner die het laatst de bal geraakt heeft.
- Bij 10 punten doorschuiven met de klok mee.
- Min. 1, max. 2 passen, voor bal terug over net gaat.
- Bal raakt grond zonder aanraking = punt en opslag aan de andere ploeg.
- We spelen tot 15 punten en tot 2 gewonnen sets met een maximum matchduur van 45 minuten.